

Travaux pratiques

On va s'intéresser à la classe String la STL

Exercice 1

Donner une implémentation de la fonction :

```
basic_string& replace( size_type pos, size_type count,  
                    const basic_string& str )
```

Exercice 2

Donner une implémentation de la fonction :

```
size_type find_last_of( const basic_string& str, size_type pos = npos )
```

Exercice 3

Donner une implémentation de la fonction :

```
size_type rfind( const basic_string& str, size_type pos = npos )
```

On essaiera déjà avec une approche naïve. On pourra ensuite utiliser des algorithmes existants, comme par exemple l'algorithme de Boyer-Moore. Essayer d'en trouver d'autres et comparer.